



Grlava, 24.22.2024

PRAVILA IGRANJA NA RANG TURNIRJIH – ELEKTRONIKA

1. LIGA MOŠKI igra v skupinah 501 DO, nato na izpadanje
2. LIGA ŽENSKJE igrajo isto v skupinah 501 DO, nato na izpadanje. Če bo malo tekmovalk še lahko dvojice (odloči vodstvo tekmovanja in v dogovoru z igralkami)
3. 2. LIGA igra na sistem posamezno 501 DO in pozneje dvojice 501 DO.
4. 3. in 4. LIGA igra posamezno 501 MO in pozneje dvojice 501 MO.
5. VODSTVO TEKMOVANJA lahko odloči tudi drugače, če to narekujejo razmere, število igralcev ali kakšen drugi tehten razlog, da bi tekmovanje bilo OPTIMALNO IZVEDENO IN IZPELJANO. VEDNO v interesu dobre izvedbe tekmovanja!

PRAVILA PRI KLICANJU IGRALCEV NA TEKMO IN ČASI, KI SE JIH MORAJO DRŽATI IGRALCI

1. VSAKEGA igralca ali dvojico se pokliče preko zvočnika na igralno mesto. IGRALEC MORA začeti igrati, biti pri pikadu aparatu v času 5 minut in pričeti z igro.
2. IGRALEC, ki čaka pri aparatu in nasprotnika ni 5 minut po klicu, mora to priti povedat vodstvu tekmovanja. VODSTVO tekmovanja ponovno (DRUGIČ in ZADNJIČ) pokliče manjkajočega tekmovalca, kje igra. Klicani igralec MORA biti na igralnem mestu v ROKU TREH (3) MINUT. Če ga tudi takrat ni, je izgubil tekmo. PRITOŽBE ZOPER IZKLJUČITVE NI!
3. IGRALEC, ki zmaga tekmo MORA TAKOJ priti povedat, kdo je zmagal in rezultat. Tisti, ki tega ne stori, je izgubil tekmo!
4. Podelitev pokalov in nagrad je vedno po koncu tekmovanja v disciplini, kje nastopa. VSI tekmovalci, ki dobijo nagrade in pokale MORAJO POČAKATI PODELITEV. Kdor odide predčasno ali ne pride na podelitev NI UPRAVIČEN DO NAGRADE IN POKALA! Izgovori, sem moral oditi ali nisem slišal, ali nisem vedel, ali še kaj podobnega so neveljavni in se ne bodo upoštevali.

PREDLOG igranja pripravilo predsedstvo PiZS in ga je zapisal.:

Jože Grantaša